

**Info:** Wer sich schon perfekt in der Kommandozeile mit [git](#) auskennt ist bereit für PyCharm.

PyCharm ist eine Entwicklungsumgebung mit integrierten Versionierungssystemen (darunter git)

- Download PyCharm Community (kostenlos)

<https://www.jetbrains.com/pycharm/download/>

Entsprechend wählen (Linux/Windows/macOS)

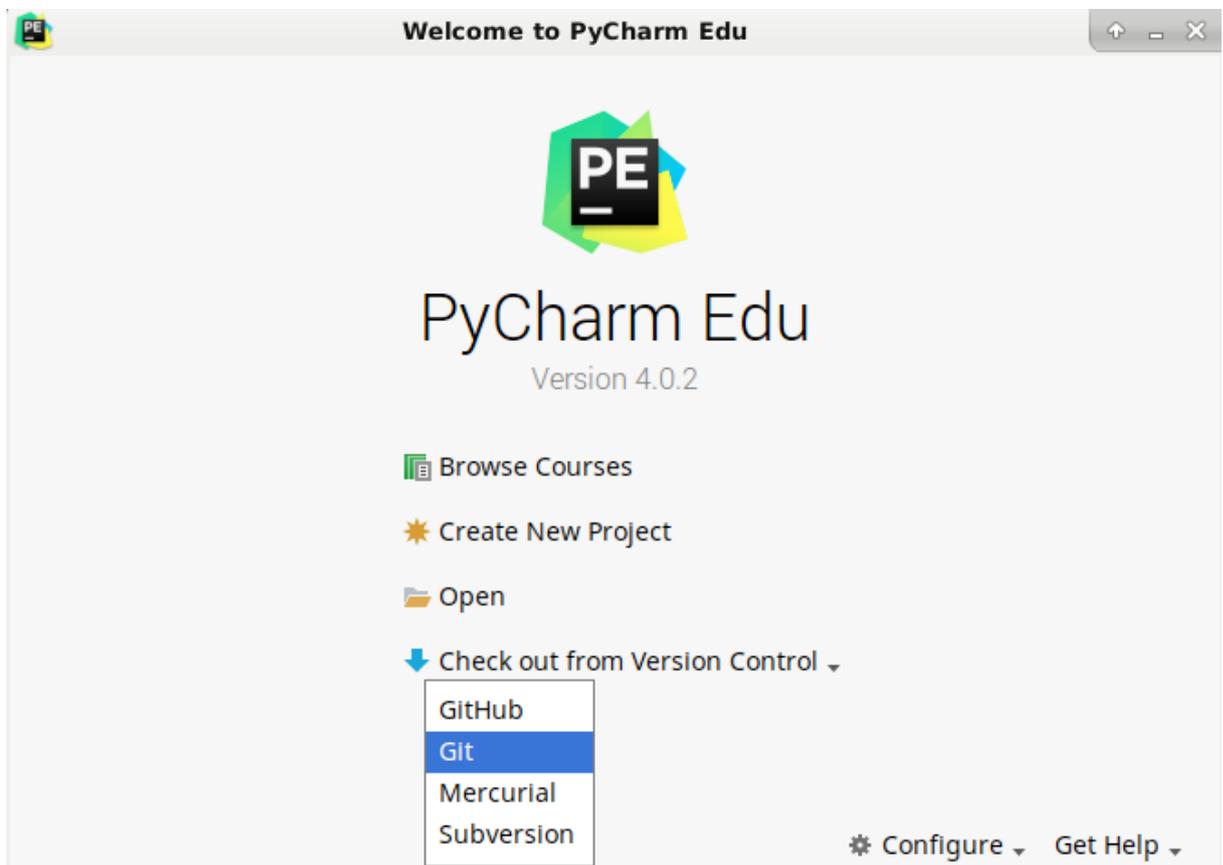
- Unter Windows:

Setup ausführen und über Desktop-Shortcut starten  
oder  
"Pfad"\PyCharm Community Edition XXXX\bin  
pycharm.exe starten

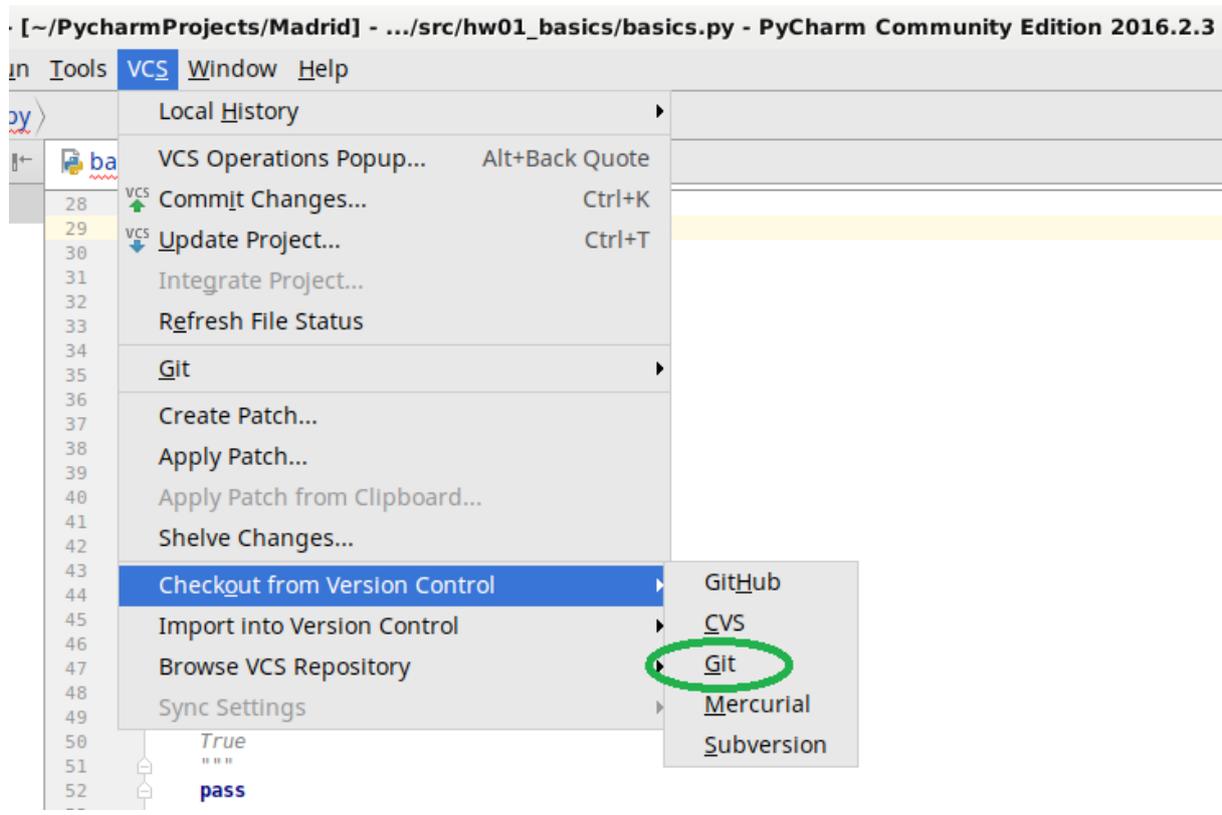
Unter Linux/Ubuntu/CIP-Rechner:

Mit Rechtsklick am/zum gewünschten Ort entpacken  
In der Konsole:  
"Pfad"/pycharm-community-XXXX/bin  
pycharm.sh

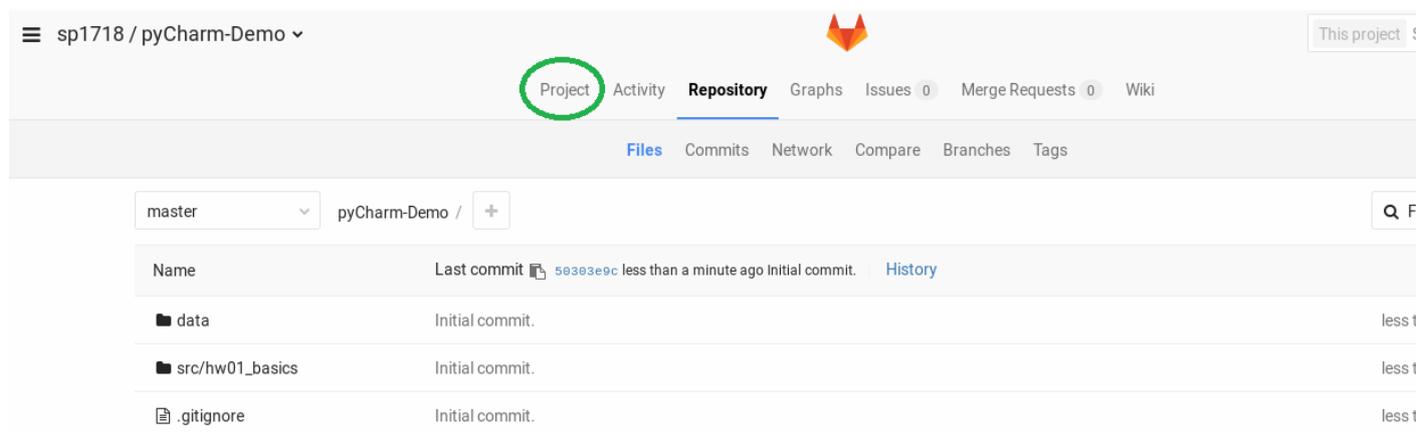
- Beim Welcome-Screen von PyCharm Community "Check out from Version ..." auswählen:

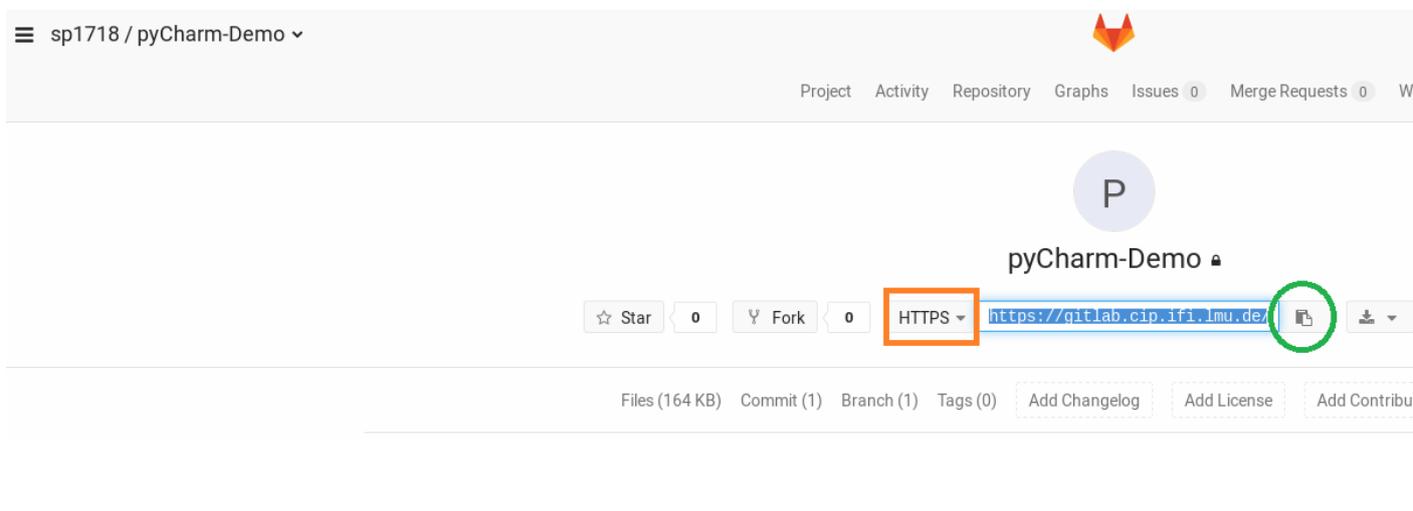
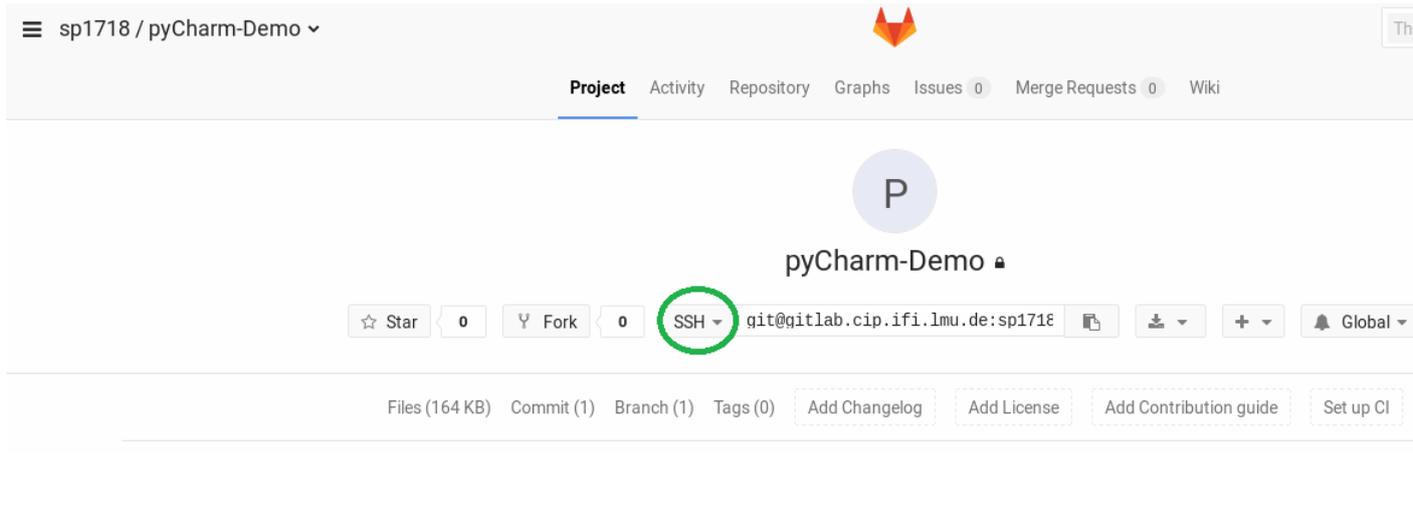


- (Optional) Wenn pyCharm schon einmal gestartet wurde unter dem VCS-Reiter gitlab Gruppen-Projekt auschecken:

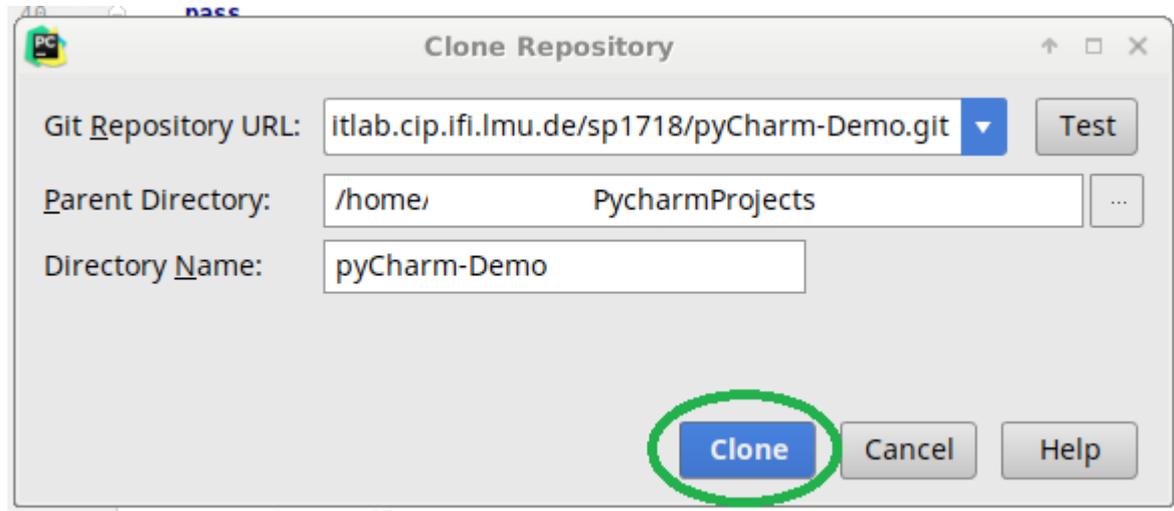


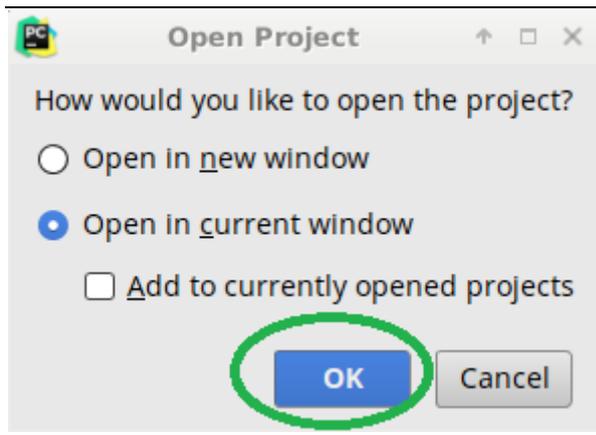
- HTTPS-Adresse des Gruppenrepository von der gitlab-Webseite kopieren  
<https://gitlab.cip.ifi.lmu.de/>



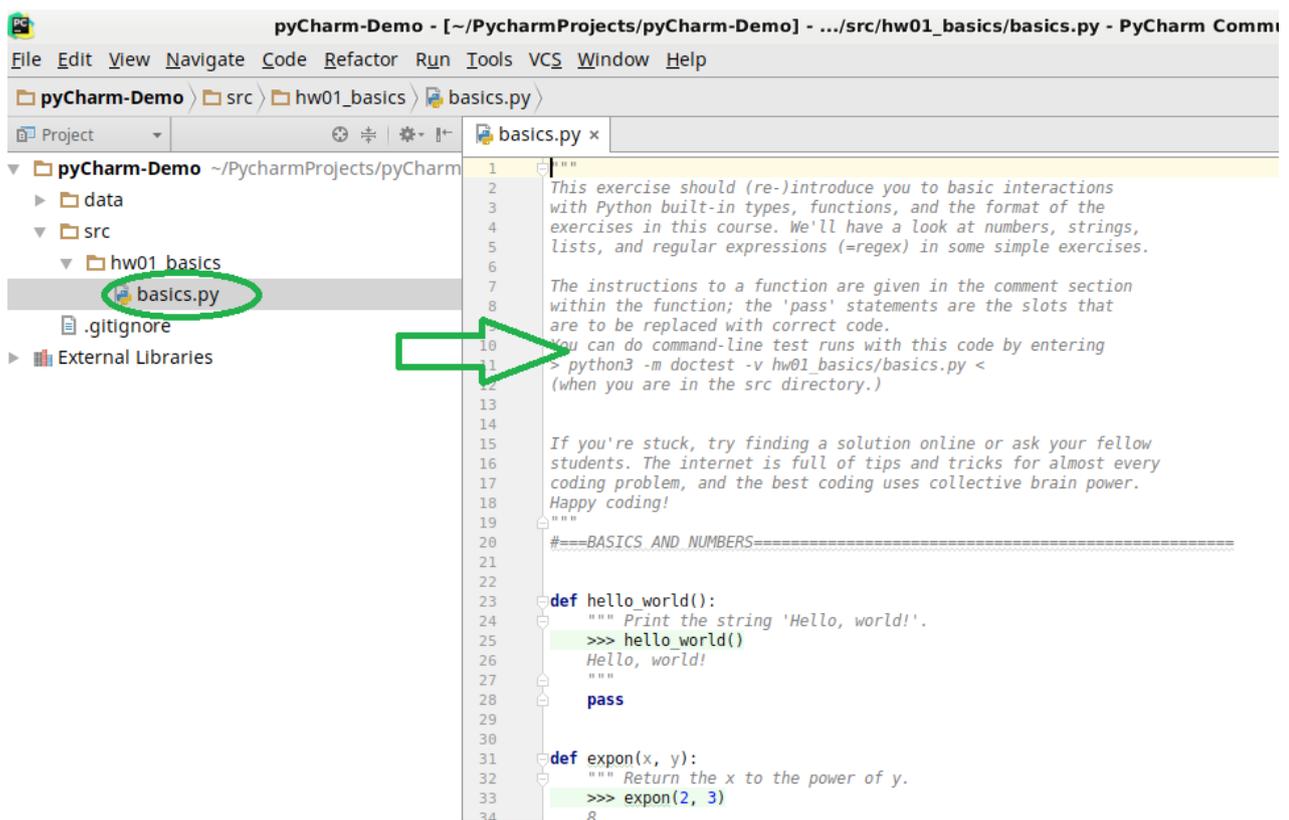
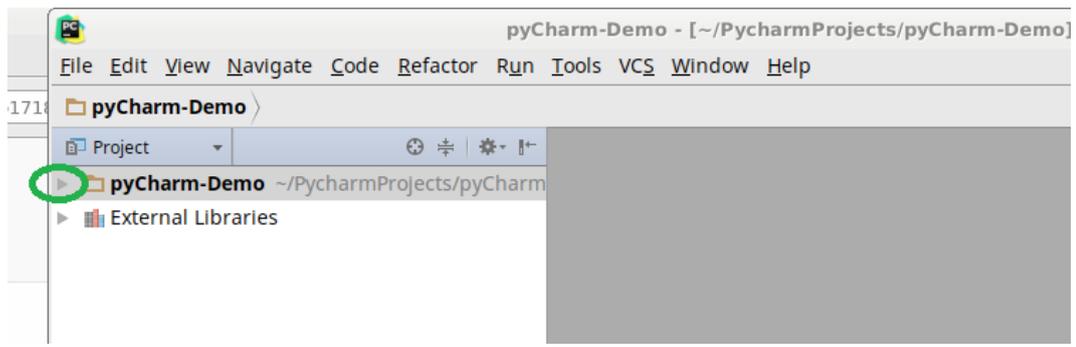


- Repository mit Git Repository URL klonen (Felder werden automatisch richtig ausgefüllt):  
(Falls git am Rechner nicht installiert ist, jetzt [installieren](#))

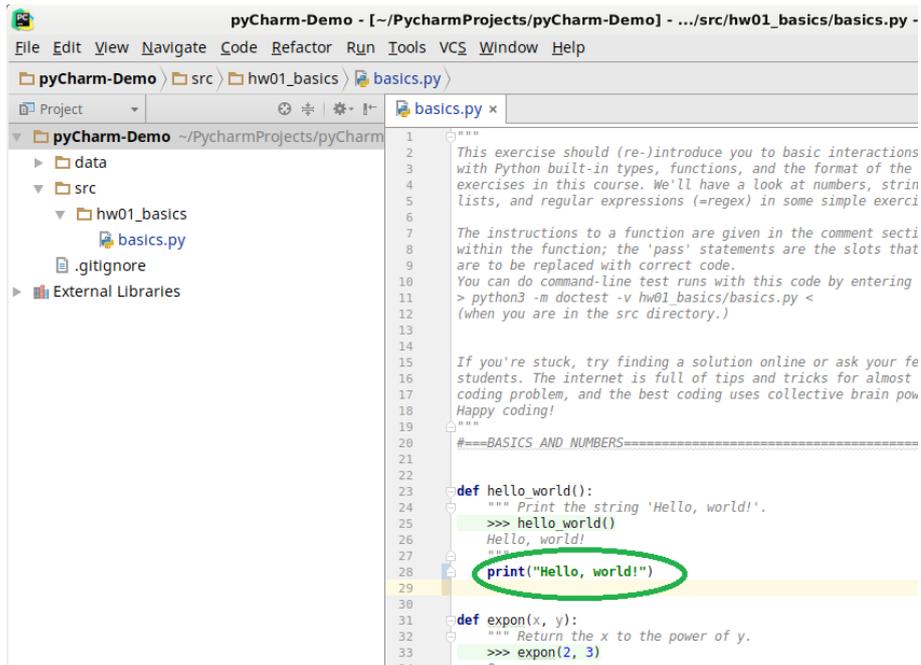




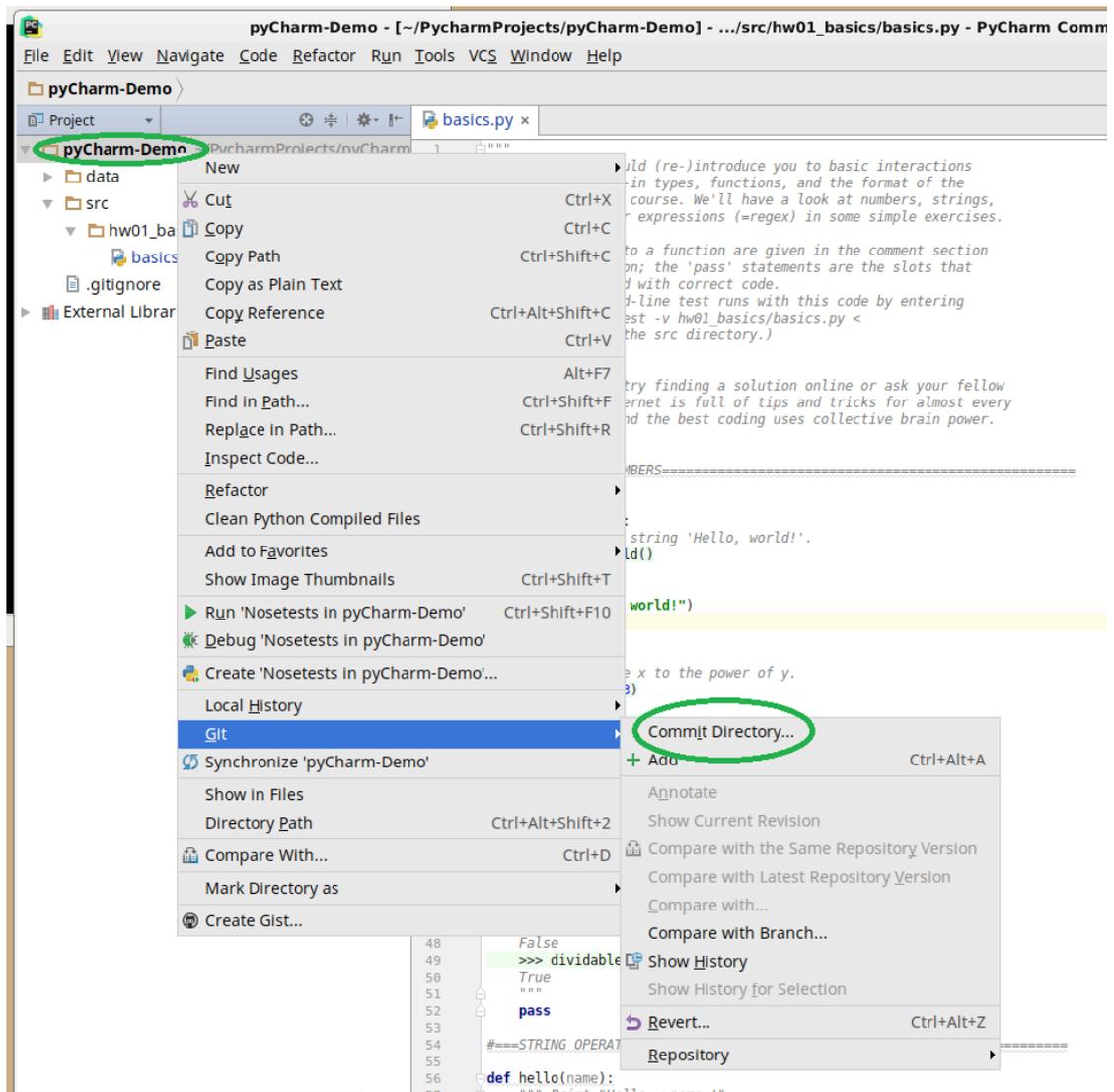
- Im Projektfenster auf der linken Seite zur Abgabedatei navigieren:



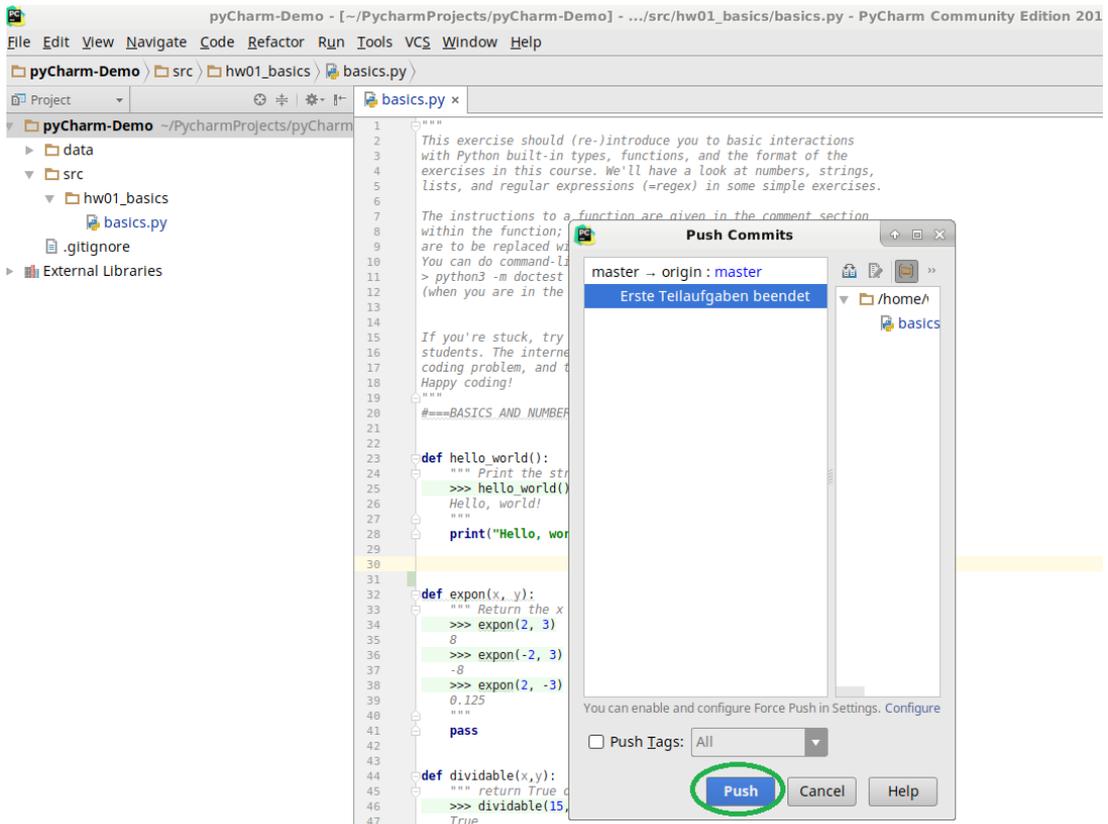
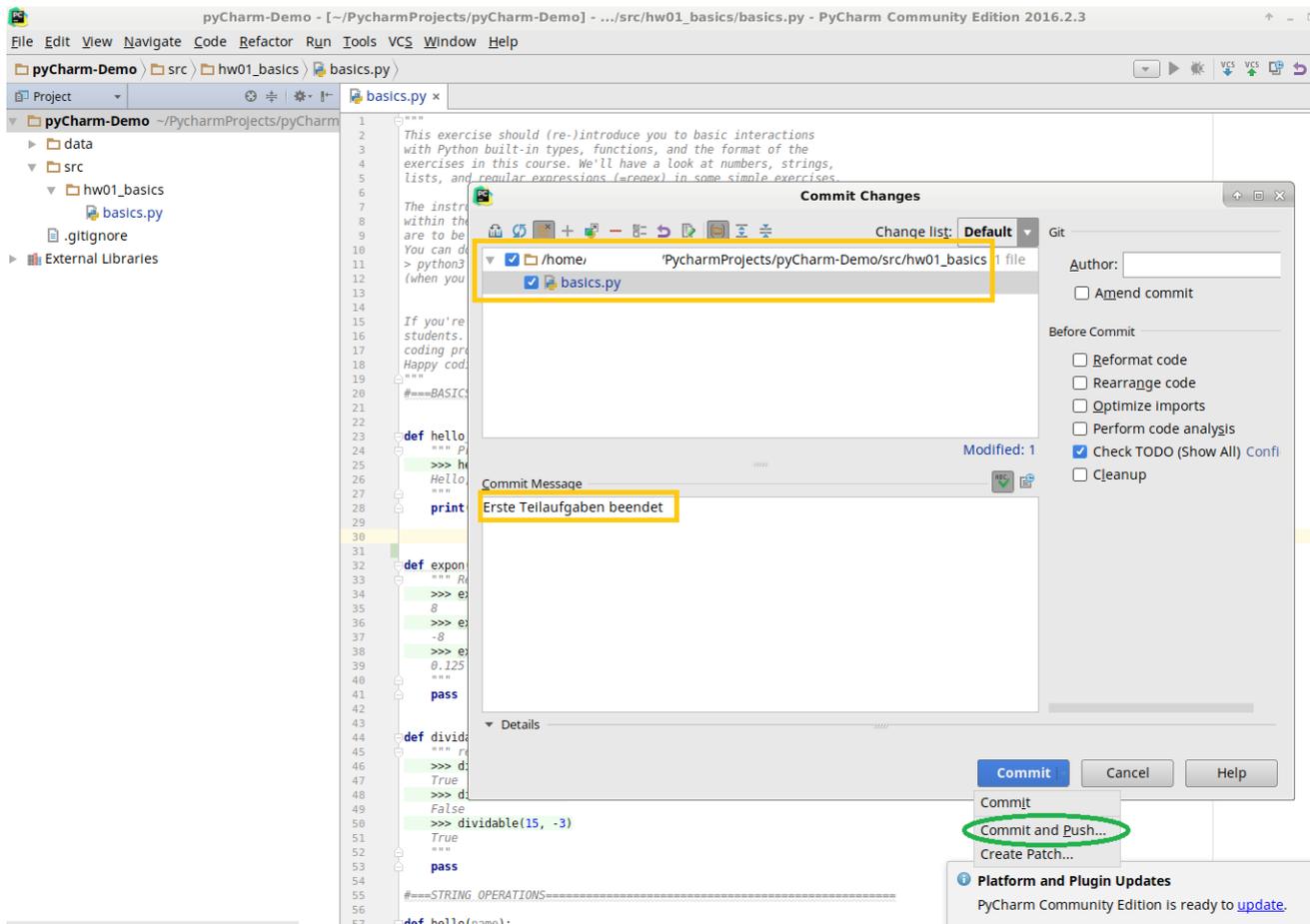
- Code-Änderungen vornehmen:



- Änderungen **committen** (nur lokal bei dem eigenen Rechner) und **pushen** (Änderungen an den Server übermitteln, damit sie für alle Projektmitglieder sichtbar sind):

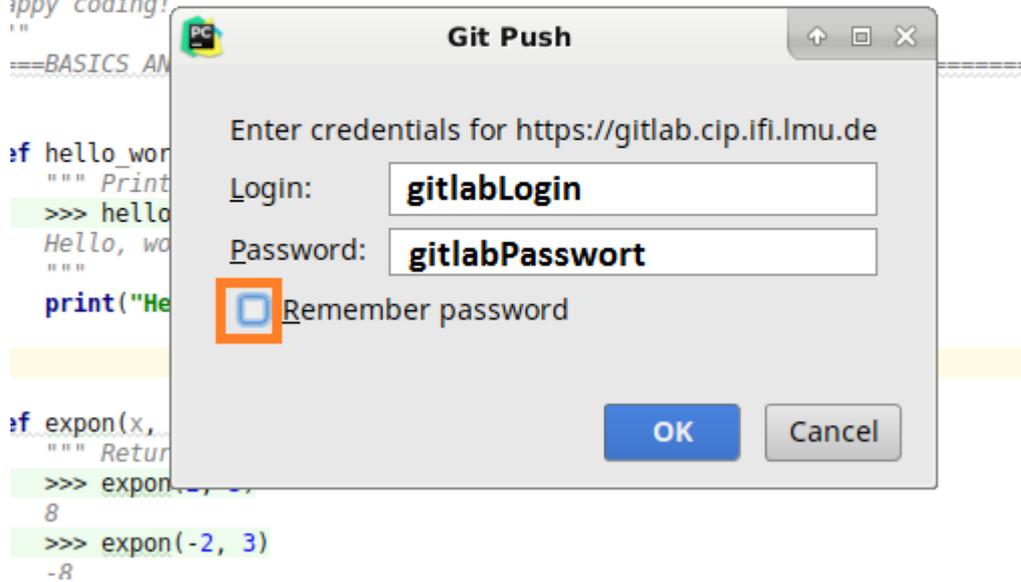


- Nur wenn auch gepushed wird können andere Mitglieder euren neuen Code sehen

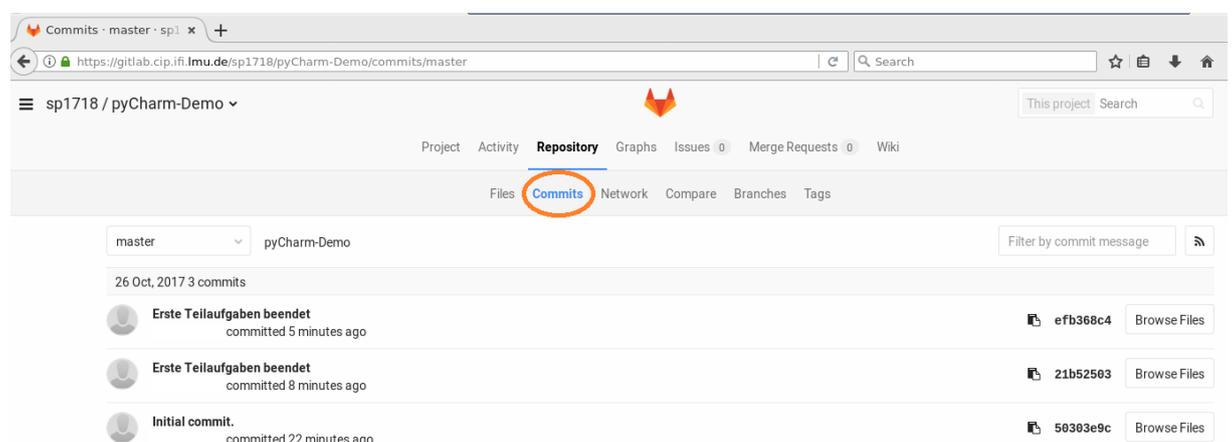


when you are in the src directory.)

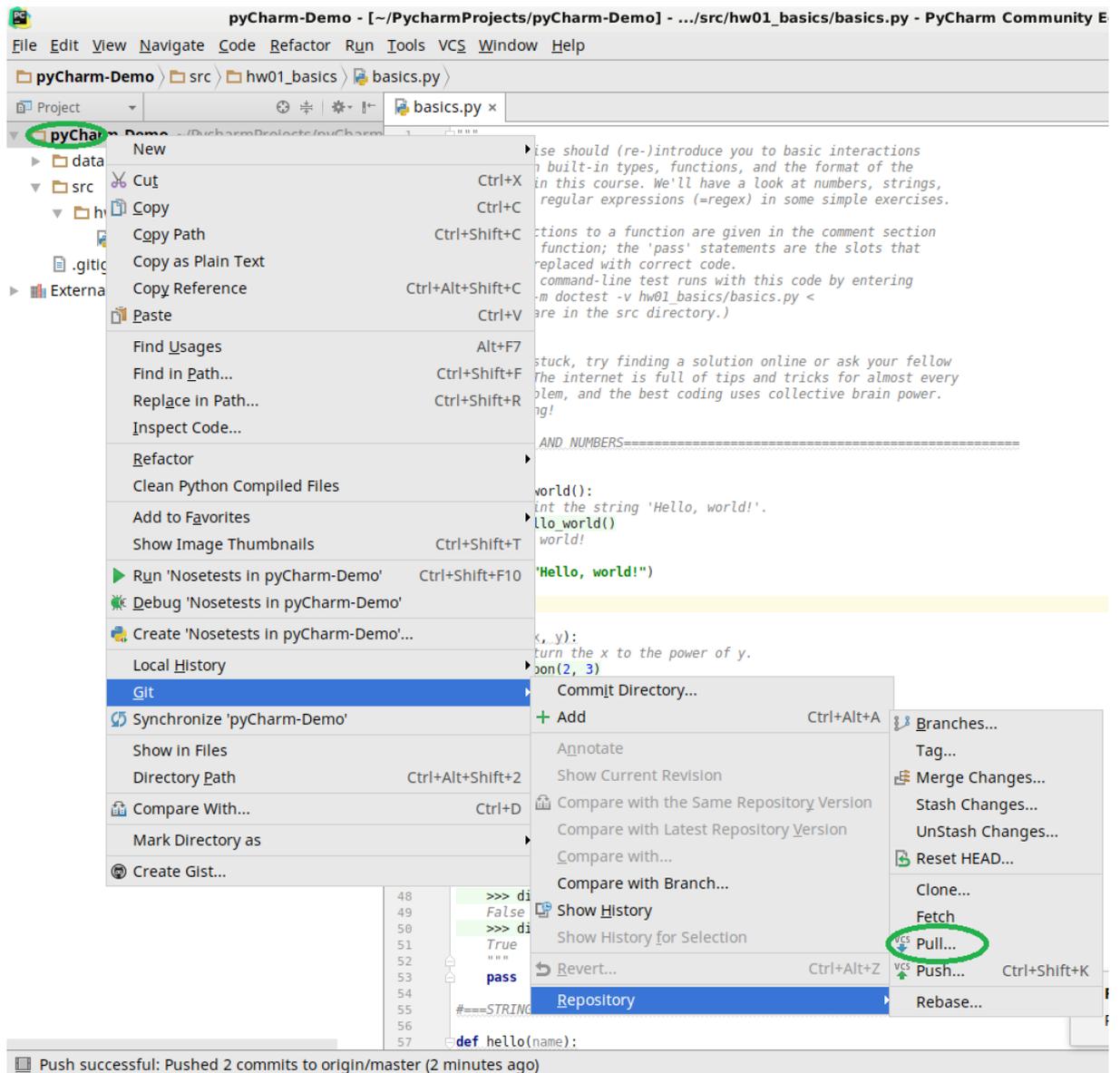
If you're stuck, try finding a solution online or ask your fellow students. The internet is full of tips and tricks for almost every coding problem, and the best coding uses collective brain power. Happy coding!



- Eure Commits werden euch nun auch auf der Gitlab-Webseite eures Projekts angezeigt:



- Für die nächste Hausaufgabe **Pullen** bzw Fetchen [pull=git fetch + git merge]:

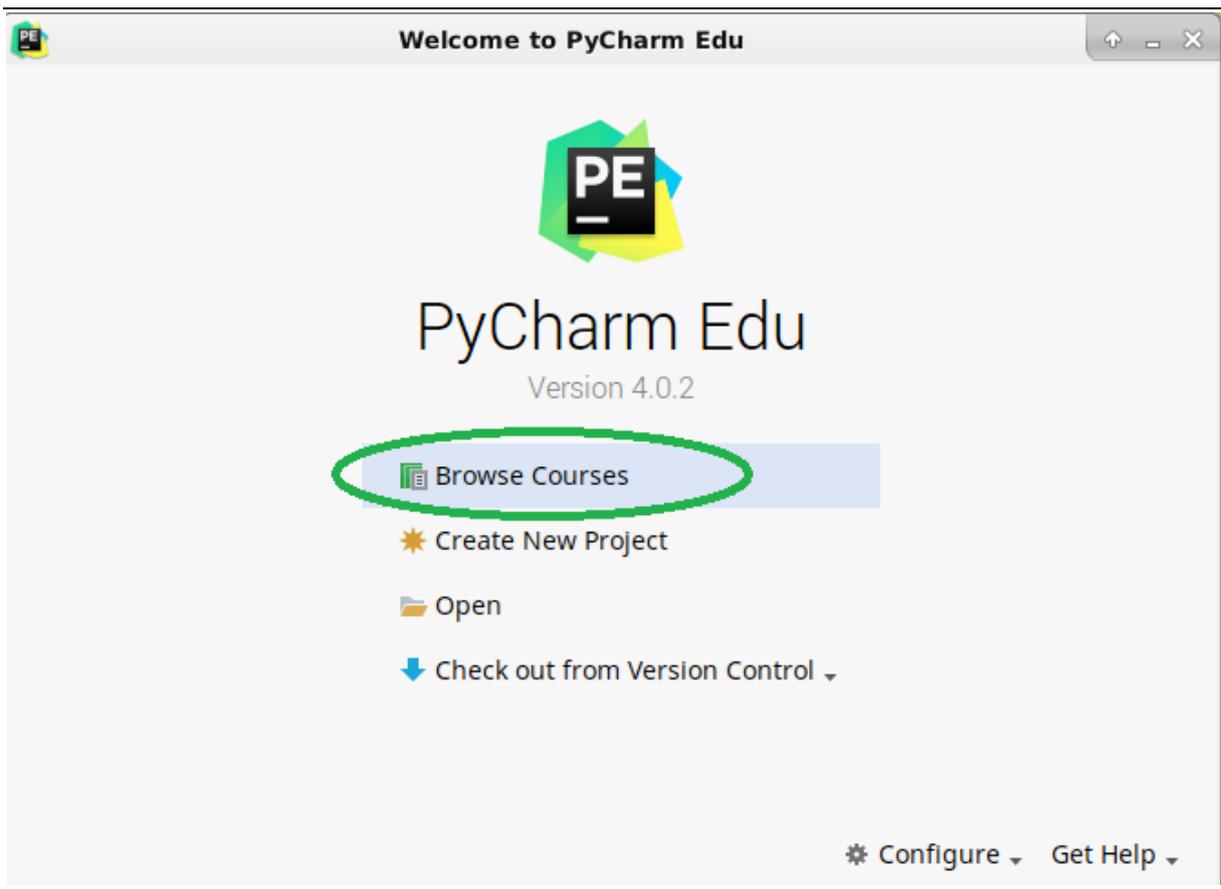
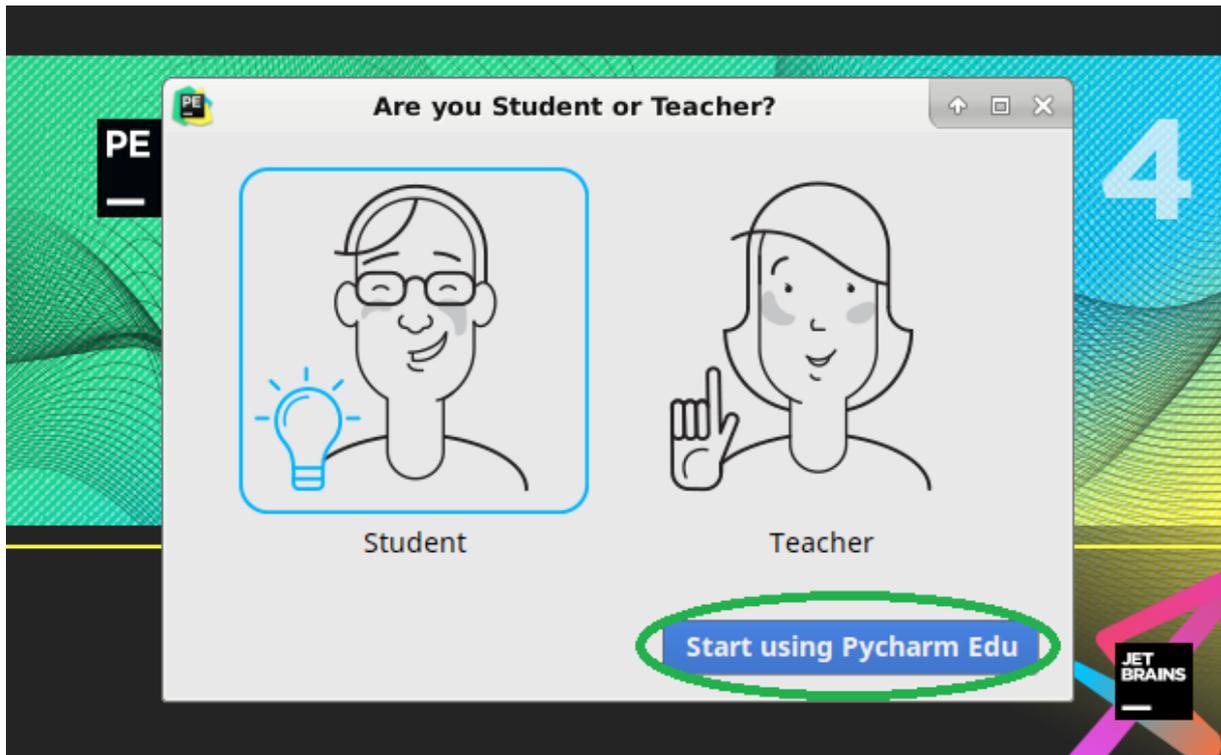


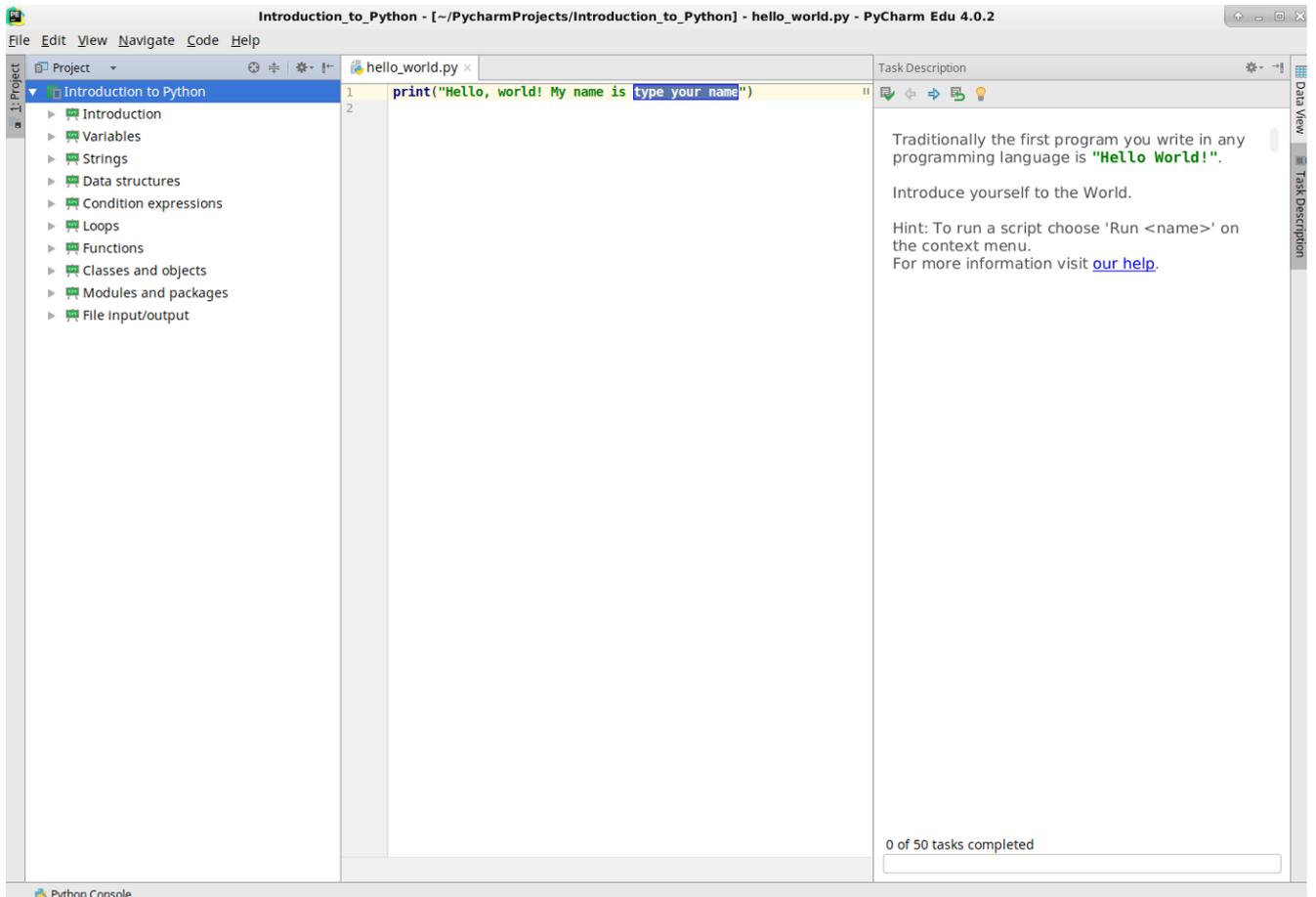
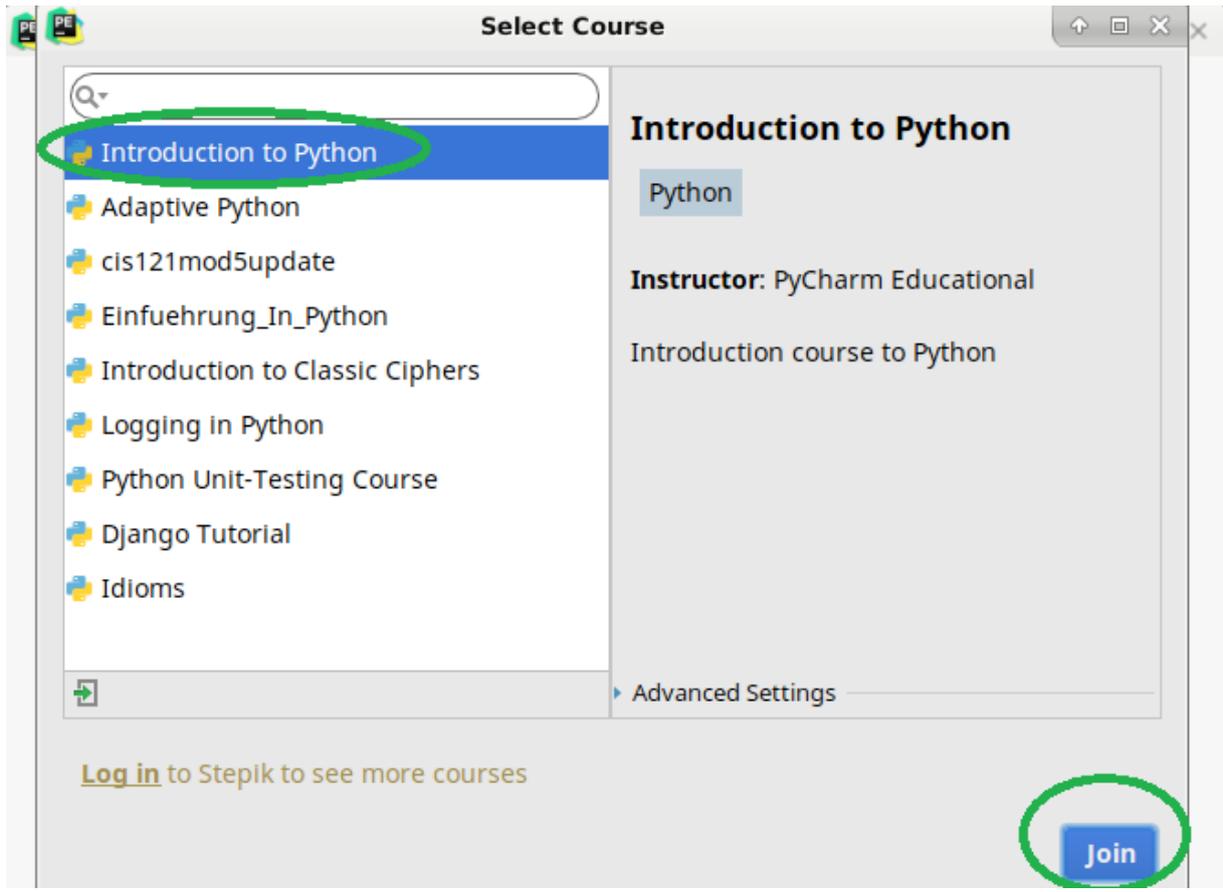
Unabhängig davon ein kleiner Python-Kurs direkt in der Entwicklungsumgebung um mit Python und PyCharm ein bisschen vertraut zu werden:

„PyCharm Edu: Python IDE to Learn Programming Quickly & Efficiently“

<https://www.jetbrains.com/pycharm-edu/download/>

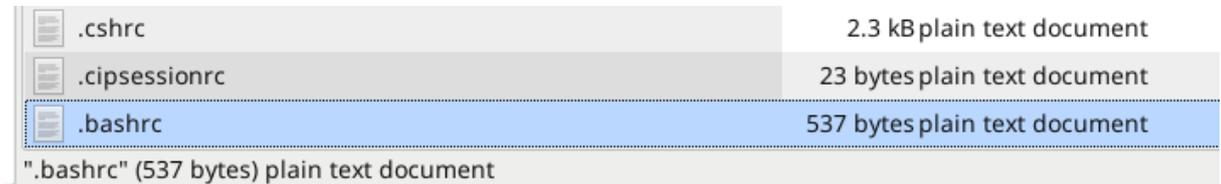
(Installation/Entpacken & Starten analog zu PyCharm Community)





Um PyCharm am CIP-Pool in jeder Konsole direkt starten zu können (ohne erst den Pfad zu PyCharm angeben zu müssen) kann der PyCharm Binaries Ordner zur Path-Variable hinzugefügt werden, z.B. so:

- Im Homeordner an einem CIP-Rechner die Datei '.bashrc' öffnen

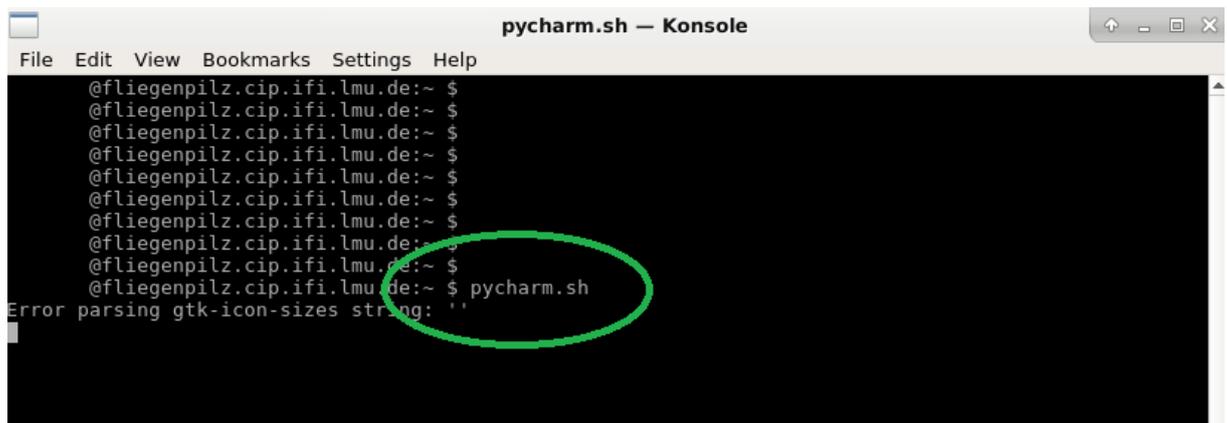


- Beispiel für CIP-Kennung: 'nachnamevor'

```
export PATH=$PATH:/home/n/nachnamevor/pycharm/pycharm-community-XXXX/bin
```

Die export-Zeile ans Ende der '.bashrc'-Datei einfügen & speichern (**richtigen Pfad angeben!**)

- Neue Konsole öffnen (Änderungen für aktuell geöffnete Konsolen nicht wirksam)
- pycharm.sh aufrufen (und diese Konsole solange PyCharm geöffnet sein soll nicht schließen)



**Viel Spaß beim Arbeiten !!!**